

【2024(令和6)年度 国民スポーツ大会 第44回 九州ブロック大会(開催地:宮崎県)】

## 競技上の注意と確認事項

### 1 競技規則

本大会は、令和6年度(公財)日本ハンドボール協会「競技規則」によって行う。

### 2 競技会場

(1) 競技会場・コートのはさは、少年種別・成年種別ともに、以下のとおりとする。

○早水公園体育文化センター メインアリーナ・サブアリーナ(40m×20m)

※会場では、「松やに」および「松やにスプレー」の使用を禁止する。

ただし、「両面テープ」のみ使用を認める。

※当日の外気温や湿度などの気象状況、館内の室温および空調環境を総合的に判断して、「給水タイム」を設定する場合がある。

(2) 別紙「会場使用上の注意」等を遵守して使用する。

### 3 種別及び参加人数

参加人数は、チーム役員4名以内・選手12名以内の合計16名以内とする。

※監督以外のベンチ入りする役員の氏名は、トス時に関係役員に申告する。

### 4 競技方法

競技方法は、全種別ともにトーナメントおよびリーグ戦方式から代表決定戦とする。

すべての種別において、決勝戦は実施しない。

なお、成年男子・成年女子・少年女子のみ、第3代表決定戦を行う。

すべての試合において、正規の競技時間が終了後、同点の場合は、下記により勝敗を決定する。

○「第1延長」→「第2延長」→7mTC(5名)」により、勝敗を決定する。

○延長戦は、「後半終了後→5分休憩→即トス→前半5分→休憩1分→後半5分」とする。

リーグ戦の順位決定は、勝点方式とし、以下の通りとする。

予選リーグ及び決勝リーグは勝点方式とし、引き分けは、なしとする。

【「正規競技時間内での勝利:2点」、「延長戦および7mTCでの勝利:1点」、「敗戦:0点」】

予選リーグの順位決定は、下記のとおりとする。

- ① 勝ち点の多いチームを上位とする。
- ② ①で決定できない場合は、チーム間の対戦結果で勝ちチームを上位とする。
- ③ ②で決定できない場合は、「正規競技時間内」の総得失点差が大きい方を上位とする。
- ④ ③で決定できない場合は、「正規競技時間内」の総得点の多いチームを上位とする。
- ⑤ ④で決定できない場合は、「正規競技時間内」の総失点の少ないチームを上位とする。
- ⑥ ⑤で決定できない場合は、抽選により決定する。

## 5 参加資格

参加資格は、令和6年度 国民スポーツ大会 第44回 九州ブロック大会「ハンドボール競技要項」に記載されている「5参加資格」(1)～(4)のとおりとする。

臨時トレーナーについては、別に定める。(※「17」参照)

## 6 競技日程・時間

(1) 競技日程は、プログラムのとおりとする。

(2) 競技時間は、「前半30分-休憩15分-後半30分」とする。

なお、同点の場合は、延長戦を正規で行う。(第1延長戦～第2延長戦～7mTC<5名>)

(3) 競技時間は、加算式の電光表示板を使用し、コート(ベンチ)の対面に表示する。

(4) 競技終了やチームタイムアウトの合図は、ブザーまたはホーン、笛で行う。

(5) 退場者の取り扱いは、以下のとおりとする。

①退場者の番号と入場時間は、「記録席上に用紙」で表示する。

②入場の判断は、チームの責任である。

記録席から合図することはなく、問いかけても回答しない。

## 7 大会使用球((公財)日本ハンドボール協会検定球を使用する。)

(1) 成年男子 両日 3号球(モルテン社 H3A5000-B)

(2) 成年女子 両日 2号球(モルテン社 H2A5000-B)

(3) 少年男子 1日目(モルテン社 H3A4000-GB)、2日目(ミカサ社 HB350B-WBL)

(4) 少年女子 1日目(モルテン社 H2A4000-GB)、2日目(ミカサ社 HB250B-WBL)

## 8 トス・ユニホーム

(1) トスは、ユニホーム確認の際に記録席前で行う。立ち合いは、チーム役員・選手のいずれでもよい。

その際、チーム役員の服装(色)及び臨時トレーナーの有無についても確認する。※11(5)、17(1)

(2) ユニホームの確認について、第1試合は、記録席前で試合開始30分前に行う。

以降の試合は、前試合のハーフタイムで行う。しかし、第3代表決定戦は、試合開始30分前に行う。

確認の際には、試合に着用する全ての種類のユニホームを持参する。

希望調整が見つからない場合は、組合せ表によるチーム番号の大きいチームが変更する。

(3) ユニホームについては、下記のとおりとする。

条件に満たない場合は当て布等で覆わなければならない。

その色はユニホームと同色でなくてもよいが、チーム全員が同色とし、同じデザインにする。

① 前面に県名を表記する。大きさ・縦書き・横書きは問わないが、確実に目視できるものとする。

表記の仕方は、漢字だけでなく、アルファベット・ひらがな・カタカナ等を用いることは許される。

※色と県名表記などを「事前に確認するので、所定の様式にて画像を送信する」こと。

② 単独チーム名を入れる場合は、袖のみ表記可とする。

③ 番号の大きさ(高さ)は、胸10cm以上・背20cm以上とし、ナンバリングは1～12とする。

④ 基調色として、半分以上が同色でなければならない。例えば、左右上下対称色を用いたものは認めない。

⑤ 広告を表示してはならない。

⑥ メーカーのロゴは、20cm<sup>2</sup>以内の目立たないものとする。サポーター等も同様とする。

⑦ 背に氏名・〇〇選抜等の文字表記をする場合は、大きさ(高さ)10cm以内とする。

- ⑧ 試合中にユニホームが破損したり、血液が付着したりして、競技を続行できない時は、別のユニホームに着替えなければならない。  
その場合は、同番号でなく、13番以降の異なる番号でも問題ない。  
交代地域にいる別のプレイヤーのユニホームと交換することも許される。
- ⑨ チームは、ユニホームとして「シャツ・パンツ・ソックス」の色をそれぞれ統一すること。  
ソックスは、色が揃っていればよく、メーカーのロゴなどは問わない。

#### (4) ゴールキーパー

- ① チームで同色とする。
- ② コートプレイヤーがゴールキーパーに代わる場合は、登録された同じ番号でなければならない。  
登録されたゴールキーパーと同色のユニホームを着用することは許される。

#### (5) 服装、プレイヤーの装具

- ① プレイヤーはユニホームの下に、パワーパンツ、コンプレッション ショーツ、インナー ハーフパンツ、レギンス、長そでなどのウェアを使用できる。ユニホームの外に見える場合は、以下の規定が適用される。
- ② アンダーシャツは、ユニホーム(シャツ)の大部分を占めている色と同色であれば使用できる。
- ③ サイクリングパンツなどユニホーム(短パン)の下に履くものは、ユニホーム(短パン)の大部分を占めている色と同色であれば使用できる。ただし、黒色は例外として、ユニホーム(短パン)の色とは関係なく使用できる。  
※ 例) チームのユニホーム(短パン)が白色の場合、白のサイクリングパンツをはいているプレイヤーと黒色のサイクリングパンツをはいているプレイヤーが混在していても差し支えない。
- ④ アンダーシャツの色は、チームで統一された色でなければならない。
- ⑤ すべてのプレイヤーは、靴下を履き、その色はチームで統一された色でなければならない。
- ⑥ 膝下の装具(例:ふくらはぎへのコンプレッションスリーブ、足首の装具など)は、靴下と同色であること。  
(国内では、足首の装具については、靴下と同色でなくてもよい)
- ⑦ 肘や膝の装具(1か所のみを保護する装具)の色は問わない。
- ⑧ 眼鏡及びスポーツゴーグルを使用する際は、固定バンドの装着を必要とする。ただし、金属製のフレーム等については使用できない。

### 9 登録証・公認資格証とチーム役員・選手の確認

- (1) 所定の申込を完了した登録証のあるチーム役員・選手のみが競技に参加・出場することができる。
- (2) 交代地域には、チーム責任者1名、チーム役員3名以内、選手12名以内の合計16名以内が入ることができる。
- (3) チーム役員・選手の変更については、少年種別は、8月26日(月)までに、成年種別は、8月30日(金)までに変更申請が完了したことで決定する。変更申請が完了した内容については、一覧を会場にて掲示する。
- (4) 登録証の取り扱いについては次のとおりとする。
  - ① トスの際には、テクニカルオフィシャル(以下:TO)に登録証を提出する。提出不可、または不備(写真添付なし等)があった場合は、試合に出場・参加することはできない。
  - ② TOが試合前に交代地域にてチーム役員・選手及び登録証を確認する。  
試合中は、TOが登録証を管理し、試合終了後に両チーム代表者に返却される。
  - ③ 失格のチーム役員・選手、裁定委員会に提訴されるチーム役員・選手には、試合後に返却しない。

- (5) チーム役員は、試合中に大会主催者が準備した「A・B・C・Dカード」を着用し、チーム責任者は「A」を着用する。また、試合終了後に返却すること。

## 10 公式記録用紙

- (1) **記録用紙に、ランニングスコアは記載しない。**
- (2) チーム責任者は、試合開始前に公式記録用紙に記載されている「役員氏名・カード、選手氏名・背番号」などを責任持って確認し、サインをする。
- (3) 公式記録用紙に記入されている者だけが、交代地域に入ることができる。

## 11 交代地域 ※交代地域：「3.5mラインを始点とし、それぞれのアウトゴールラインから8mの位置を終点する。」

- (1) 各チームのボール等の用具類は、競技開始前にケース等に収納して交代地域内にて管理する。競技開始後は、ボールに触れることを含めてボールの使用を禁止する。
- (2) 飲料水は、飲み口の細い容器を使用し、コップの使用を禁止する。
- (3) 交代地域では、通信機器の使用を認める。詳細は、JHAホームページ「交代地域に持ち込み可能な技術的機器に関するガイドライン」を参照する。
- (4) 試合中、選手が交代地域内で簡単な準備運動をすることは認める。ただし、ボールの使用やコート内への指示・応援、立位のままで観戦することは不可とする。
- (5) チーム役員は、相手チームのコートプレーヤーと異色の服装でなければならない。トスの際にユニホームの色が確定した後に、役員の服装の色を確認する。
- (6) チーム役員は、原則として座っていなければならない。ただし、チーム役員1名のみが、戦術的な指示や治療を目的として、交代地域の範囲内で動くことは許される。

## 12 チームタイムアウト

- (1) チームタイムアウトは、1試合で3回請求することができ、前後半にそれぞれ最高で2回まで請求することができる。また、試合の後半残り5分間は1回しか請求できず、延長戦は請求できない。
- (2) チームタイムアウト請求カード(グリーンカード)は、チーム役員だけが提出することができる。請求する場合は、記録席まで持参する。提出するために、コーチングエリア(3.5m)を越えたらグリーンカードを提出しなければならない。躊躇することは許されない。ただし、請求および受け取りと判定のタイミングにより、チームタイムアウトにならない時があるので、その場合は、グリーンカードをチームに戻す。
- (3) グリーンカードは、常にベンチに置いておかなければならない。請求する時のみ、持つことが許される。
- (4) グリーンカードは、TOが直接受け取ってよい。

## 13 休憩時間(ハーフタイム)

- (1) 休憩時間のコート使用は、次試合のチームが練習のため使用する。
- (2) ハーフタイムは **15分間(減算式)**、次試合のチームのコート使用は**14分間**とする。**タイマーは14分間でセットし、14分を経過した時点で、ブザーにより通知する。**  
残りの1分間で後半に向けたコート整備の時間とし、準備が整い次第、後半の競技再開とする。

## 14 テクニカルオフィシャル(TO)、裁定委員会

- (1) **本大会は、各試合にTOを配置する。配置は3名を原則**とし、マッチオフィシャル(MO)、タイムキーパーを担当するテクニカルデレゲート(TD)、及びスコアキーパーを担当するTDで対応する。

- (2) テクニカルオフィシャル (MO・TD) は、競技委員長のもとで競技役員として各試合に立ち会い、各試合を円滑に運営するため審判員・全競技役員・補助員と協力して試合を管理する責任者である。
- (3) 本大会に裁定委員会を設置する。委員は、競技委員長・競技副委員長・審判長・副審判等とする。なお、必要に応じて関係者を同席させることがある。裁定しなければならない事案が生じた場合は、当日中に裁定して関係者に通知する。

#### 15 負傷者カード(成年種別のみ適用)

- (1) コート上で治療を受けたプレイヤーは、速やかにコートから出なければならない。その後、そのプレイヤーは自チームが3回の攻撃を終了するまでコートに戻ることはできない。これを表示するために、負傷者カードを記録席に表示する。3回の攻撃が終了し、コートへ戻ることが可能になったら、このカードを取り除く。
- (2) 延長戦を含めて前半・後半が終了したら、3回の攻撃回数が終了していなくても、次の開始時点からコートに入場できる。

#### 16 次の試合のチーム役員・選手フロアへの入場

次試合のチーム役員・選手は、前試合が終了後に両チームの挨拶が終了するまで、フロアへの入場を禁止する。競技中に次試合の役員・選手が、フロアで練習をしたり、試合を観戦したりすることがあってはならない。所定の場所で、待機すること。

#### 17 臨時トレーナー

- (1) 臨時トレーナーとは、役員登録をしていない公的資格を有するトレーナーを指す。トスの際には、必ずTOに申告する。席は、交代地域から離れた場所に設置する。
- (2) 臨時トレーナーは、交代地域やコート内に立ち入ることや応援・指示はできず、自席での対応のみとする。選手は、一時的に交代地域から許可なく離れ、臨時トレーナー席で治療等を受けることができる。
- (3) TOが、試合開始前にトレーナーである資格証の提示を求める場合があるので準備しておく。

※会場には、医療スタッフが常駐しているので、トレーナーを帯同させていないチームは、積極的に相談・活用して良い。

#### 18 表彰

競技2日目は、試合終了後に、表彰(国スポ本大会への出場権授与)を行う。

#### 19 危機管理

各チーム・各個人で危機管理意識を高く持ち、各種の緊急事態に備える。

#### 20 観客席

今大会は、スポーツ競技活動を通じた社会活動の一場面である。各チームの役員は、「競技上の注意」「会場使用上の注意」などを選手および応援者たちに徹底させる。